



ARCA

Museo
Archeologico
del Casentino



MUSEO ARCHEOLOGICO DEL CASENTINO "PIERO ALBERTONI" PROPOSTE SCUOLA

**D'APPENNINO
RETE DI IMPRESE**

COOPERATIVA ÓROS

La rete

D'Appennino è una rete di imprese di recente costituzione composta da soggetti operanti nei settori dei servizi, del turismo, della cultura e dello spettacolo. Al momento la rete come tale si occupa della gestione di due strutture di interesse culturale e turistico, il Museo Archeologico del Casentino e il Castello dei Conti Guidi di Poppi, inoltre alcuni dei soggetti costituenti si occupano singolarmente della gestione di altre realtà di carattere storico, culturale e naturalistico del territorio casentino e sono impegnati in progetti di promozione e valorizzazione territoriale.

L'esperienza maturata negli anni dalle singole imprese della rete, unitamente alla presenza di personale altamente qualificato, ci permette di poter presentare un'offerta variegata, seppur sempre fortemente connessa con il territorio, anche nel campo della didattica.

Catalogo proposte e attività didattiche

Il nostro catalogo è costituito da progetti specifici offriamo una serie di visite guidate tematiche e di attività di facile fruibilità, suddivise per grado scolastico.

1. UN GIORNO DA ARCHEOLOGO

Come un vero archeologo, usando i suoi strumenti, scava, trova, rimonta!



Durata: 2 ore

Destinatari: scuola primaria e secondaria primo grado

Costo: 10 euro a bambino comprensivo il biglietto d'ingresso

Cosa contiene la valigia dell'archeologo? I bambini scopriranno il lavoro dell'archeologo attraverso l'illustrazione delle metodologie archeologiche di fronte alla sezione di scavo originale del museo, esercitazione di scavo stratigrafico con schedatura, documentazione e restauro finale dei reperti rinvenuti.

2. UN GIORNO NELLA PREISTORIA

Vivi un'intera giornata da uomo delle caverne, dalla "scoperta del fuoco" alla "rivoluzione neolitica"!



Durata: 2 ore

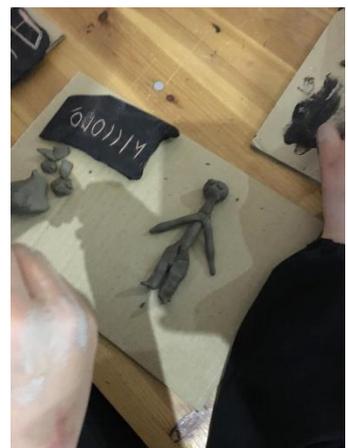
Destinatari: scuola primaria e secondaria primo grado
(in particolare classi III - IV primaria)

Costo: 10 euro a bambino comprensivo il biglietto
d'ingresso

Illustrazione della Preistoria in Casentino nella sala 1 ed esperienza pratica delle attività quotidiane dei nostri più vecchi antenati, esercitazione sulla realizzazione di recipienti di argilla con la tecnica del colombino, sperimentazione dei metodi primitivi di pittura su carta.

3. UN GIORNO DA ETRUSCO

Vivi un'intera giornata da etrusco: scrivi come uno scolaro dell'epoca o realizza "idoli" come quelli del famoso Lago!



Durata: 2 ore

Destinatari: scuola primaria e secondaria primo grado
(in particolare classi V primaria)

Costo: 10 euro a bambino comprensivo il biglietto
d'ingresso

Illustrazione del periodo etrusco in Casentino, nelle sale 2 e 3 ed esercitazione pratica di scrittura etrusca e modellazione in creta di statuette votive.

ESPERIENZA MUSEALE PARTECIPATIVA

4. ARCHEOLOGIA ED EMOZIONI- MINDFULNESS AL MUSEO



Durata: 2 ore

Destinatari: scuola primaria e secondaria primo grado

Costo: 10 euro a bambino comprensivo il biglietto d'ingresso.

Attraverso giochi e racconti che andranno a stimolare la mindfulness, l'attenzione al momento presente, i bambini prenderanno consapevolezza degli influssi che lo spazio museale circostante può trasmettere a livello emotivo e sensoriale. Educare con l'archeologia: osservare, respirare, toccare un reperto antico. L'attività verrà svolta da un'educatrice museale, insegnante yoga bambini certificata CONI, facilitatore in mindfulness.

5. YOGA AL MUSEO



Durata: 2 ore

Destinatari: scuola primaria e secondaria primo grado. Costo: 10 euro a bambino comprensivo il biglietto d'ingresso.

Lo Yoga è stato dichiarato patrimonio immateriale dell'umanità, praticare yoga al museo con un'insegnante qualificata CONI, vuol dire coinvolgere i bambini alla scoperta di loro stessi e del bello che li circonda avvicinandoli a conoscere ed interpretare la storia del passato.

Visita guidata, pratica di Yoga all'interno dello spazio museale, attività laboratoriale con realizzazione di una calming-jar.

VISITE GUIDATE AL MUSEO

“Al Museo? Vi portiamo noi!” il Museo propone itinerari interculturali dalla sala della Preistoria a quella Alto medievale.

È possibile personalizzare l'esperienza all'interno del museo approfondendo argomenti specifici. Lezioni dialogate che introducono visite guidate, attività e laboratori. Tutto sarà svolto in base ai programmi e alle esigenze delle singole classi.

Durata: 1 ora

Costo: 25 euro ogni 10 bambini più il costo del biglietto ridotto, 2 euro.



IL MUSEO FUORI MUSEO

I reperti presenti al museo provengono da siti archeologici visitabili.

6. SOCANA: UN TEMPIO ETRUSCO IN CASENTINO

Visita guidata alla pieve, ai resti del tempio, all'ara... tra le più grandi d'Etruria! Alla visita può essere unito un laboratorio o la visita guidata al museo.

Laboratorio "Turisti del passato": riproduzione del sito attraverso schizzi dal vero delle rovine o dei reperti.



Durata: da 1 ora a tre ore

Destinatari: scuola primaria e secondaria primo grado

Costo: visita al sito: 5 euro; visita al sito e laboratorio: 10 euro; visita al sito e museo 11 euro.

7. MASSETO: IL VILLAGGIO SCOMPARSO

Case, tombe, fornaci... dall'Età del Ferro al Rinascimento: una passeggiata nel bosco che è un viaggio nel tempo! Raggiungimento a piedi del sito, accompagnati da guida ambientale e archeologo, attività di lettura del paesaggio sia dal punto di vista storico che naturalistico. Il punto di partenza del sentiero può essere raggiunto a piedi anche dalla stazione ferroviaria di Stia, per un'intera gita non su gomma!

Durata: 4 ore - Tempi percorrenza a piedi: circa due ore a/r

Destinatari: scuola primaria e secondaria primo grado

Costo: 12 euro.

8. ROMENA: LA PIEVE DEI CAPITELLI FIGURATI E IL CASTELLO DEL FALSARIO

Dalla foresta di pietra delle colonne della pieve di Romena alle rovine parlanti del castello casentino che meglio ha conservato la propria planimetria originaria: una breve e bella passeggiata per raggiungere il castello e le sue attività. Al termine della passeggiata e della visita, laboratorio con Mastro Adamo delle Divina Commedia!

Durata: 4 ore - Tempi percorrenza a piedi: circa due ore a/r

Destinatari: scuola primaria e secondaria primo grado

Costo: 12 euro.

È possibile concordare visite e attività in altri siti presenti sul territorio Casentino, ivi compreso il Lagodegli Idoli, confrontandosi direttamente col personale per modalità e costi.

IL MUSEO VA A SCUOLA: PERCORSI SENSORIALI A SCUOLA

1. IL MUSEO IN VALIGIA

La valigia contiene gli oggetti più significativi riprodotti con tecniche di archeologia sperimentale. Utilizzando la vista, il tatto, l'odorato e provando il loro utilizzo, si comprenderà in quale modo l'uomo abbia soddisfatto i propri bisogni, progettando e costruendo oggetti che gli permettessero di superare le difficoltà.

Le attività di laboratorio descritte possono essere realizzate anche in classe a cura degli operatori del Museo con fornitura di tutti i materiali necessari alla realizzazione dei laboratori manuali e di esperienze di mindfulness.



Durata: max 2 ore

Destinatari: scuola primaria e secondaria primo grado

Costo: 10 euro a bambino

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

- Le attività vengono svolte per gruppi e classi di almeno 10 partecipanti.
- Ai partecipanti verrà consegnato un ingresso gratuito e due ridotti per il Museo...perché, dopo aver fatto esperienza del museo, possano essere loro le guide per familiari o amici!
- Sul sito www.arcamuseocasentino.it, potete trovare tutte le altre proposte didattiche del Museo.

Proposte a progetto: archeologia ed educazione civica, suddiviso in 3 incontri

Le proposte che siamo a presentare di seguito hanno come obiettivi specifici:

- favorire i processi relazionali degli alunni in un contesto accogliente
- rafforzare negli studenti un senso di appartenenza ad un percorso didattico comune
- fornire spunti di osservazione e riflessione sul periodo storico preso in esame
- sensibilizzare verso temi di Educazione Civica, con particolare attenzione a quello della sostenibilità.

Il raggiungimento degli obiettivi specifici avverrà attraverso l'articolazione delle proposte in oggetto in tre fasi distinte, da svolgersi sia in aula che nelle strutture di nostra gestione:

- fase introduttiva/informativa, attraverso la quale gli alunni si approcceranno al tema in oggetto, partendo dal proprio percorso didattico ma familiarizzando anche con concetti e contenuti nuovi;
- fase esplorativa, con cui verificare sul piano fattivo i contenuti appresi in fase informativa calandoli in un contesto particolare;
- fase elaborativa, durante la quale, partendo dagli spunti forniti, si avvicinano temi di interesse collettivo (educazione civica) e attuale (sostenibilità).

1. Sapori dal passato, noi il cibo e il nostro pianeta - scuola primaria (classi IV e V) e scuola secondaria di I grado (tutte le classi)

FASE INTRODUTTIVA – Dieta mediterranea, SDGs e Sviluppo Sostenibile. L'educazione civica attraverso il Cibo"

Cosa mangiavano gli antichi romani? Siediti ed inizia il viaggio nel tempo alla scoperta delle tradizioni culinarie dei romani e degli alimenti in uso nelle loro cucine.

L'obiettivo è quello di diffondere conoscenza e buone pratiche sul rapporto tra cibo e ambiente, in modo da porre le basi per costruire insieme un futuro più sostenibile per il Pianeta e per tutti i suoi abitanti.

Il progetto è corredato da esperienze e laboratori per coinvolgere e stimolare tutti i partecipanti, verso una maggiore consapevolezza degli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile definiti dalle Nazioni Unite e per considerarli come principi capaci di guidare le azioni quotidiane di tutti.

FASE ESPLORATIVA – visita al Museo Archeologico del Casentino, con particolare attenzione alla Sala dei

Romani dove sono esposti reperti legati alla produzione degli alimenti e i materiali destinati al loro consumo. Grazie alle ricette del celebre Marco Gavio Apicio, i ragazzi scopriranno la dieta dei gladiatori, senatori, schiavi dell'antica Roma e si divertiranno a riprodurre una delle ricette riproponendola in chiave contemporanea.

FASE ELABORATIVA – analizzeremo i cambiamenti nei comportamenti alimentari e parleremo di attenzione

agli sprechi (attraverso ricette della tradizione), produzione a KM0 e consumo responsabile. Gli alunni incontreranno dei produttori locali che presenteranno i loro prodotti e ai quali potranno rivolgere

domande.

Al termine dell'attività, verrà lasciato un piccolo omaggio a tutti i partecipanti.

Costo individuale laboratorio: 30 €

2. Pieve a Socana, il sito e i suoi tesori: educare alla bellezza, al rispetto e “all'estetica della cittadinanza” - scuola secondaria di primo grado (classi III) e di secondo grado (classi I e II)

FASE INTRODUTTIVA – Il progetto intende proporre alla riflessione comune una visione allargata dell'articolo 9 della Costituzione, esaminando in particolare l'interpretazione dinamica del patrimonio culturale e del paesaggio contenuta nell'articolo. Il concetto di «estetica della cittadinanza» propone una chiave utile a rileggere i principi fondamentali della Costituzione: la frequentazione del patrimonio culturale stimola le competenze di cittadinanza, promuove il valore del bene comune, incoraggia la pratica dell'ascolto e della solidarietà; l'esperienza del patrimonio, nelle sue varie forme, attiva nell'osservatore competenze relazionali ed arricchisce il bagaglio emozionale. Attraverso suggerimenti didattici e strategie educative, l'esperienza si propone di offrire un bagaglio di strumenti per ispirare nei giovani il valore della cittadinanza estetica.

FASE ESPLORATIVA – visita guidata al sito di Pieve a Socana e al Museo Archeologico del Casentino per verificare sul piano pratico i concetti appresi in classe durante la prima fase: lo studio del sito e dei reperti, l'educazione al bene culturale, l'esperienza del patrimonio artistico e paesaggistico.

FASE ELABORATIVA – partendo dall'eterogeneità del sito visitato, la pieve di origine romanica e resti dell'antico tempio etrusco, analizzeremo i concetti di reimpiego e urbanizzazione. Verrà presentato agli studenti il tema di riqualificazione urbana e conservazione del paesaggio, attraverso l'analisi di casi di successo presenti nel territorio casentino e non.

Al termine dell'attività, verrà lasciato un piccolo omaggio a tutti i partecipanti.

Costo individuale laboratorio: 30 €

L'attivazione delle proposte in oggetto prevede un minimo di 15 partecipanti ed un massimo di 30.

Il costo è comprensivo di biglietto di ingresso alla struttura.

CONTATTI

> info@arcamuseocasentino.it

> Museo – 0575.956527

> Coop. Óros – 370.1579443 / scuola@orostoscana.it

ARCA

Via Berni, 21 • Bibbiena (AR)

www.arcamuseocasentino.it • info@arcamuseocasentino.it

Museo Archeologico Casentino

archeocasentino