

## MUSEO ARCHEOLOGICO COMPRENSORIALE

Piazza della Repubblica, 3 - Dicomano (FI)



### 1. *STORIE DALLA TERRA:* *simulazione di scavo archeologico*

Il laboratorio consiste in una serie di attività che permettono agli alunni di conoscere quali siano le dinamiche affrontate dagli archeologi nella programmazione ed esecuzione di uno scavo. Seguiranno interventi pratici e interattivi sulla documentazione di un sito e il riconoscimento dei reperti in esso rinvenuti.

TEMA	Lo scavo archeologico
PER CHI	scuola primaria (MASSIMO 18 ALUNNI)
DURATA	2 ore
COSTO/studente	5,00 euro (GRATUITO scuole comune di Dicomano e Contea)

### 2. *L'INVENZIONE DELLA SCRITTURA:* *dai suoni ai segni*

L'attività inizia con una visita guidata al Museo, soffermandosi in particolare sul periodo etrusco. Segue un approfondimento sullo scavo di Frascole (San Martino a Poggio), nel quale sono stati rinvenuti esempi di scrittura etrusca su frammenti ceramici. Durante la fase pratica i ragazzi trascrivono un testo, in lingua etrusca, su un frammento ceramico appositamente preparato.



TEMA	Gli Etruschi e la scrittura
PER CHI	scuola primaria e secondaria I grado
DURATA	2 ore
COSTO/studente	5,00 euro (GRATUITO scuole comune di Dicomano e Contea)

### 3. GLI ANTICHI ROMANI E LA MONETA

Il laboratorio, attraverso un percorso specifico di visita con schede predisposte, esaminerà alcuni aspetti economici del mondo romano. Gli alunni, durante la visita e con l'aiuto dell'operatore museale, potranno inserire ulteriori informazioni. Dopo l'analisi tipologica e storica di alcuni reperti contenuti nelle vetrine, seguirà l'attività pratica di coniazione di un'antica moneta.



TEMA	I Romani e la moneta
PER CHI	scuola primaria e secondaria I grado
DURATA	2 ore
COSTO/studente	5,00 euro (GRATUITO scuole comune di Dicomano e Contea)

### 4. TRAME D'ORO: *l'arte della tessitura nel mondo antico*



Il laboratorio inizia con la visita guidata al museo, e si sofferma in particolare sui reperti – strumenti - legati all'attività tessile. Vengono poi illustrati alcuni dati relativi alle indagini di scavo e documentazione di questa tipologia, molto rara, di manufatti.

I ragazzi sono poi istruiti nella predisposizione della trama del telaio, sulla quale eseguiranno il loro progetto.

TEMA	La tessitura nel mondo antico
PER CHI	scuola primaria e secondaria I grado
DURATA	2 ore
COSTO/studente	5,00 euro (GRATUITO scuole comune di Dicomano e Contea)