



Regione Toscana

L'assessore alla cultura della Regione Toscana,
Monica Barni, invita le famiglie con bambini
e ragazzi a partecipare al gioco

Il Detective dell'Arte

Museo Casa Siviero
Lungarno Serristori 1/3 - Firenze

sabato 9	aprile 2016
sabato 7	maggio 2016
sabato 28	maggio 2016
sabato 24	settembre 2016
sabato 1	ottobre 2016
sabato 5	novembre 2016
sabato 3	dicembre 2016
sabato 14	gennaio 2017
sabato 4	febbraio 2017
sabato 4	marzo 2017

ore 15.00 e ore 16.30
partecipazione gratuita



I laboratori didattici
sono ideati e realizzati
da Associazione Amici
dei Musei Fiorentini
Sezione Didattica



Prenotazione obbligatoria gratuitamente email
amicideimusei.detective@gmail.com

Per ulteriori informazioni vedi:
www.museocasasiviero.it

 Museo Casa Siviero

IL DETECTIVE DELL'ARTE

ore 15.00 e ore 16.30

prenotazione obbligatoria: amicideimusei.detective@gmail.com

A chi è rivolto

Il Detective dell'Arte è particolarmente indicato per i ragazzi della scuola elementare, ma possono partecipare anche i più piccoli e i più grandi. Infatti è una attività educativa rivolta alle famiglie. E' stata appositamente pensata affinché i ragazzi, insieme ai loro genitori e/o a familiari e amici adulti, passino dei momenti istruttivi e divertenti all'interno di un museo.

Come si svolge il laboratorio didattico

Il laboratorio inizia con una introduzione sul personaggio di Rodolfo Siviero, sul suo operato contro il trafugamento di beni culturali dal nostro paese e sulla importanza della partecipazione attiva di tutti nella difesa del patrimonio culturale nazionale. Quindi agli aspiranti investigatori sarà consegnato il libretto didattico e la trascrizione di una immaginaria intercettazione telefonica tra un ladro e un ricettatore di opere d'arte.

Nel corso del dialogo i due criminali si sono scambiati informazioni su furti da compiere a Casa Siviero e sulle opere che intendono rubare. Purtroppo la ricezione molto disturbata ha permesso di decifrare solo qualche parola e frasi smozzicate. Utilizzando al meglio questi scarsi indizi, gli investigatori dovranno individuare le opere che sono nel mirino dei due delinquenti. Due animatori della Sezione Didattica della Associazione Amici dei Musei Fiorentini coordineranno l'indagine nelle vesti di investigatore-capo. Il gioco inizia con la consegna delle trascrizioni da parte degli investigatori-capo che per tutto il tempo saranno a disposizione per coordinare le ricerche dei ragazzi investigatori e dei loro familiari. In caso di bisogno li aiuterà a interpretare i dati in loro possesso e a orientarsi nel museo.

A indagini concluse l'investigatore chiederà ai giovani detective di compilare un'apposita scheda con i dati identificativi degli oggetti individuati. Esprimerà quindi la propria riconoscenza a coloro che lo hanno aiutato a rintracciare le opere a rischio – e quindi a sventare il furto – con la consegna di una medaglia al valore.

