

Giocosimulazione Vallo a dire ai Dinosauri



Il gioco simula lo svolgimento di un tratto di vita quotidiana di persone comuni alle prese con situazioni e problemi normali, tra i quali si insinua anche quello dei Cambiamenti Climatici. Tra obiettivi e desideri dei singoli e colpi di scena che coinvolgono la regione immaginaria di Picaya, i giocatori, nei panni dei cittadini di 3 città, dovranno costruire un processo di pianificazione territoriale partecipata per cercare di risolvere i problemi legati alla sostenibilità del loro territorio.

Il gioco coinvolge un massimo di 50 giocatori di età superiore i 12 anni (classi delle scuole medie e/o superiori)

Durata: 4 ore

L'esperienza sarà aperta anche ad insegnanti de ed operatori interessati a sperimentarla

